

Kdo je Animátor ???

Obsah:

1. Úvodní modlitba

2. Večeře

3. Hra

4. Téma + diskuse

5. Závěrečná modlitba

Uvodní modlitba:

Ve jménu Otce i Syna i Ducha Svatého. Amen.

Pane, děkujeme ti za naše společenství, kde můžeme prožívat chvíle společně. Děkujeme ti, že jsme se mohli znovu sejít. Ať sestoupí Duch Svatý mezi nás a obklopuje nás svou přítomností po celou dobu tohoto setkání. Amen.

Anděl Páně - Angelus Domini

Anděl Páně zvěstoval Panně Marii

a ona počala z Ducha svatého.

Zdrávas, Maria...

Maria řekla: Jsem služebnice Páně,

ať se mi stane podle tvého slova.

Zdrávas, Maria...

A Slovo se stalo tělem

a přebývalo mezi námi.

Zdrávas, Maria...

Oroduj za nás, svatá Boží Rodičko, aby nám Kristus dal účast na svých zaslíbeních.

Modleme se: Pane, poznali jsme andělské poselství o vtělení Krista, tvého syna; Vlej nám, prosíme, do duše svou milost, ať nás jeho umučení a kříž přivede ke slávě vzkříšení.

Skrze Krista, našeho Pána. Amen.

Večere

Dva členové ze společenství si připraví večeři.

Většinou se na stůl připraví dvojice slané a sladké jídlo.

Po mši svaté, případně po adoraci na 1. Pátek jdou tihle dva připravit večere popř. ještě někdo na výpomoc.

Než se začne jíst proběhne modlitba.

Při jídle Animátor přečte novinky s farnosti, popř. nové události (akce).

Mládež si po ohláškách volně diskuzuje.

Hra (Y):

Žebříček důvěry:

Prostor: místnost

Pomůcky: židličky, lavice

Popis: Hráči vytvoří páry. Jeden z partnerů stojí vždy za židlí, druhý stojí naproti němu v určité vzdálenosti od židle a se zavázanýma očima. Jeho partner, stojící za židlí, ho musí svými příkazy řídit tak, aby si „slepý“ co nejrychleji a nejjistěji sedl na židli. Po prvním kole může vedoucí hry postavit „slepému“ do cesty další spoluhráče jako překážky, takže vidoucí člen dvojice musí dávat co nejpřesnější pokyny a „slepý“ má cestu značně ztíženou. Hráč se zavázanýma očima se potřebuje co nejvíce soustředit, neboť všichni „vidoucí“ dávají pokyny současně. Potom můžeme slyšet například: „Zuzano, jdi prosím o krůček vpřed.“ „Aničko, jdi prosím o dva krůčky doleva.“ A to současně. Dvojice, jejíž „slepý“ člen jako první usedne na židli, je vyhlášena za vítěze.

Poznámky: Aby byla hra přehledná, nesmí být počet hráčů příliš velký. Jednotliví hráči se musí navzájem dobře znát a mít k sobě navzájem důvěru, aby se při chůzi naslepo na svého partnera dokázali spolehnout.

Vidět kamarádovými očima:

Prostor: místnost, příroda

Pomůcky: několik různých předmětů, šátek

Popis: Dvojice hráčů se utvoří dle vlastního výběru na základě zrakového kontaktu. Jeden z hráčů má zavázané oči. Druhý ho vodí prostorem k určitým věcem. Hráč se zavázanýma očima si věci osahá a zapamatuje. Na pokyn

vedoucího si odváže šátek a snaží se vyjmenovat věci, ke kterým ho spoluhráč

Tréma

dovedl. Nemůže-li věc poznat, spoluhráč pomáhá popisem. Po uhodnutí všech věcí si hráči ve dvojici vymění role a hra pokračuje.

Kdo Je Animátor?

Animátor je člověk (kluk, holka) který je vedoucí a pracuje zejména s mládeží nebo s nimi pomáhá.

S pojmem animátor je spojeno očekávání, že úkolem takové osoby není jen pouhý dozor nebo organizace konkrétní akce, ale plnohodnotná účast na dění a zároveň výchovný vliv na ostatní účastníky. Je zaměřen na osobní růst, prohloubení vztahu k Bohu, seznámení se s obsahem společenství.

Měl by jednotit své společenství v přátelství, rozvíjet komunikaci osob mezi sebou, naučit se "oživovat" sebe i druhé. Dodávat chuť užívat dar víry, dávat směr k životu. Kurzy animátoru pořádají diecézní centra mládeže (DCM) v jednotlivých diecézích v naší diecézi je to např. : Diecézní středisko mládeže Stará Ves nad Stará Ves nad Ondřejnicí. Kurz je určen pro ty, kdo se aktivně účastní života ve své farnosti, nebo se chystají do této činnosti zapojit. Je zaměřen na osobní růst, prohloubení vztahu k Bohu, seznámení se s obsahem společenství. Po přihlášení do kurzu zažiješ něco úplně jiného, nové zážitky, nové kamarády, poznáš nové kněží, zažiješ spoustu radosti, dobrých skutků, poznáš zcela jiné Křesťany. Křesťany kteří žijou svou víru, jsou ochotni přeposílat ji dále. Když se odhodláš jezdit na křesťanské akce, nebudeš tam sám, potkáš tam hodně spolu animátoru kteří ti tyhle akce dokážou zpříjemnit. Můžeš probírat své problémy či úspěchy ve vedení společenství, předáváte si vzájemné zkušenosti.

Jděte ke všem národům a získávejte mi učedníky, křtěte je ve jméno Otce i Syna i Ducha svatého a učte je, aby zachovávali všechno, co jsem vám přikázal. A hle, já jsem s vámi po všechny dny až do skonání tohoto věku. "...

Otázky:

Kdo je animátor?

Jak se jím staneš?
Proč se stát animátorem?
K čemu se stát animátorem ?

Závěrečná modlitba

Píseň Práve ted'...

Ve jménu Otce i Syna i Ducha Svatého.

Pane Ježíši, děkujeme za dnešní strávený čas v našem společenství, za to že si nás chránil při zábavě i při tématku a diskuzi. Dej abychom byli připraveni odolávat pokušení a dokázat stát si za svou vírou. Požehnej nám na cestu do svých domovů a požehnej i zbytek tohoto týdne at vyvrholíme tento týden oslavou tvého vzkříšení. Amen.

Píseň Bůh je síla má...

Požehnání kneže.

Zpracoval závěrečnou práci: Animátor VÁCLAV KRUL